

LECTURAS MATEMÁTICAS 1º ESO

Título: La selva de los números

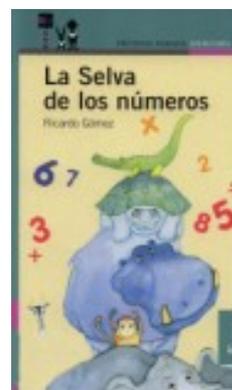
Autor: Ricardo Gómez

Colección: Alfaguara

Páginas: 116

Editorial: Santillana 2002

Cursos: 6º Primaria 1º ESO



Comentario.- Hace ya mucho, mucho tiempo, una sabia y vieja tortuga descubrió algo sorprendente que servía, entre otras cosas, para poner orden en la remota selva en que habitaba: los números. Decidida a compartir su sabiduría, irá mostrando su invento a distintos animales.

Una tortuga inventa los números y va impartiendo sus enseñanzas por toda la selva: sistemas de numeración, números primos, ritmos musicales, etc.

Título: El país de las mates para novatos

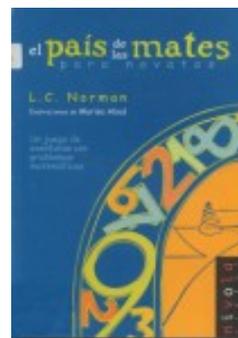
Autor: L.C. Norman

Colección: El rompecabezas nº 1

Páginas: 80

Editorial: Nivola 2000

Cursos: 6º PRIMARIA



Comentario.- Bienvenido a un viaje a la tierra de la aventura, a un lugar en el que el matemático mágico te desafiará a resolver problemas. En El país de las mates encontrarás curiosos habitantes que te ayudarán a encontrar el camino siempre y cuando resuelvas sus enigmas. ¿Conseguirás llegar a la puerta de la sabiduría?

Un juego de aventuras con problemas matemáticos del tipo "construye tu propia historia". Las soluciones son parciales a modo de pistas, donde cada una de ellas nos lleva a diferentes páginas del libro. Resulta muy entretenido y es prácticamente imposible llegar directamente a la solución.

A partir de los 11 años

Título: Los matemáticos no son gente seria

Autor: Claudi Alsina y M. de Guzmán

Páginas: 127

Editorial: Rubes 1998

Cursos: 1º ESO



Comentario.- Primera recopilación de más de doscientas anécdotas sobre matemáticos, a partir de material autobiográfico e inédito, que se complementa con un surtido de historias, documentadas o atribuidas, de «autores» clásicos. Descripción: Texto didáctico en clave recreativa, y con mucho sentido del humor, que relata, lejos del rigor y el enigma que se suelen asociar a las matemáticas, cómo los matemáticos han sabido aportar a esa ciencia calor e imaginación. La obra, proyectada para divertir y estimular la curiosidad del lector, constituye un excelente material de apoyo pedagógico.

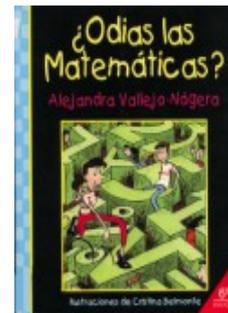
Título: ¿Odias las matemáticas?

Autor: Vallejo-Nágera, Alejandra

Páginas: 159

Editorial: Martínez Roce 2000

Cursos: 1º ESO



Comentario.- Con ilustraciones tipo comic No importa que odies las matemáticas. Sigue las instrucciones de este libro y comprueba que pueden ser más divertidas de lo que creías.

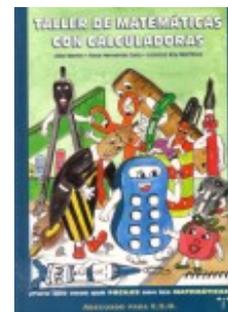
Título: Taller de matemáticas con calculadora

Autor: Abel Martín y otros

Páginas: 194

Editorial: Ediciones Trea , S.L. 1998

Cursos: 1º ESO



Comentario.- Un curso completo de calculadora con ejercicios resueltos e propuestos, con gráficos agradables. Este libro pretende presentar una nueva perspectiva en la enseñanza del cálculo y de las matemáticas, afrontando ciertos temas con la ayuda de una herramienta como puede ser la calculadora, obteniéndose una nueva visión didáctica, buscando el equilibrio entre la máquina y los farragosos algoritmos aritméticos, fomentando el cálculo mental, ayudándonos a comprender el

significado de los problemas, permitiéndonos más tiempo para interpretar y analizar críticamente las soluciones obtenidas; en definitiva, dando prioridad al razonamiento, objetivo fundamental de la Enseñanza Primaria, de la ESO y el Bachillerato, acercando el currículum a la realidad social, dónde casi siempre se realizan las operaciones con calculadoras.

Título: Resolución de problemas

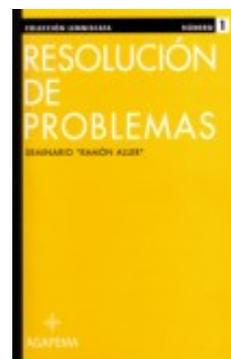
Autor: Seminario "Ramón Aller"

Colección: Lemniscata nº 1

Páginas: 108

Editorial: Anaya 2003

Cursos: ESO



Comentario.- Presenta la resolución de problemas desde una aproximación al método de Polya, para a continuación presentarnos enunciados de distintos problemas agrupados por capítulos. Al final del libro tenemos las soluciones.

Título: Bruno y la casa del espejo

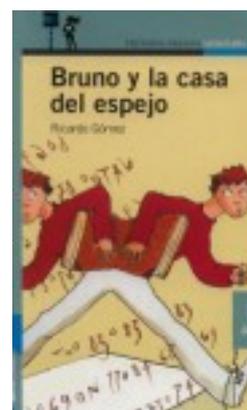
Autor: Ricardo Gómez

Colección: Próxima Parada

Páginas: 177

Editorial: Alfaguara 2002

Cursos: 1º ESO



Comentario.- El robo del libro Alicia en el país de las maravillas será el desencadenante de una serie de extraños sucesos en los que se verá envuelto el joven protagonista.

Ricardo Gómez da cuenta en este relato de cómo los problemas, por complicados que parezcan, pueden resolverse cuando los afrontamos con decisión, ayuda e imaginación.

Título: Ernesto el aprendiz de matemago

Autor: José Muñoz Santonía

Colección: El rompecabezas nº 6

Páginas: 153

Editorial: Nivola 2003

Cursos: 1º ESO



Comentario De pronto se apagaron las luces, un potente foco de luz iluminó la entrada de artistas y una silueta hizo su aparición entre la niebla. Se cubría con una larga capa azul y un sombrero puntiagudo con lunares plateados que simulaban estrellas en el cielo nocturno. Delgado y alto, parecía el más viejo de todos los artistas, pues tenía una barba blanca muy larga. El Gran Mago Minler brillaba en la oscuridad gracias a su traje. Lentamente, elevó los brazos y, de repente, justo cuando la música cesó, una gran explosión de luz surgió de sus manos...

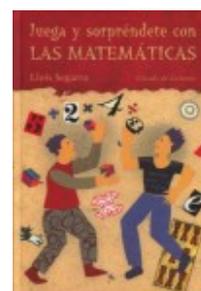
Título: **Juega y sorprende con LAS MATEMÁTICAS**

Autor: Lluís Segarra

Páginas: 158

Editorial: Círculo de lectores 2001

Cursos: ESO



Comentario.- Colección de problemas clásicos, con buena presentación, soluciones incluyendo problemas con escajadientes, puzzles geométricos y papiroflexia paso a paso en fotos.

Título: **Ingenio2**

Autor: Angels Navarro, Tere Moral

Páginas: 109

Editorial: Aleph 2003

Cursos: 1º ESO



Comentario.- Ingenio 2 es una cata de diferentes categorías y variantes de la enigmística moderna que, además de aportar enseñanzas, os conducirá a un mundo bello y fascinante lleno de ilusiones ópticas, enigmas ocultos, trampas, engaños, laberintos mágicos, puzzles increíbles, series imposibles... y toda una amalgama de Juegos que pretenden haceros pasar un buen día desafiando vuestra capacidad de reacción y de superación. Àngels Navarro, autora del contenido de este libro, durante más de años ha ido desarrollando, de manera callada, su vocación de enigmista, mientras recopilaba y creaba nuevos retos de agudeza mental hasta publicar su primer libro Ingenio2. Tere Moral, diseñadora de reconocido prestigio desde hace veinticinco años, además de amiga y colaboradora habitual de la autora, ha puesto imagen y color a toda la colección de juegos que Ingenio2 os presenta.

Título: ¡Cuánta geometría hay en tu vida!

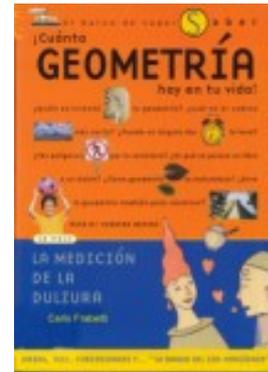
Autor: Rosa M^a Herrero Merino

Colección: El barco de vapor

Páginas: 109

Editorial: S.M. 2001

Cursos: 1º ESO



Comentario.- Mira a tu alrededor. Muchas de las cosas que hay en tu entorno tienen formas geométricas. Familiarízate con las figuras y los cuerpos geométricos, y diviértete descubriendo geometría en la naturaleza, la pintura, la arquitectura, los motores... Así averiguarás que saber geometría es muy útil para dibujar, construir, diseñar y muchas otras cosas.

Título: Juegos matemáticos

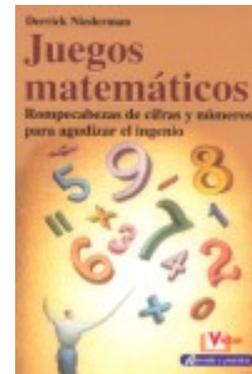
Autor: Derrick Niederman

Colección: Aprende y practica

Páginas: 173

Editorial: Robinbook

Cursos: 1º ESO



Comentario Una selección de los mejores pasatiempos y rompecabezas de cifras y números para retar su capacidad de cálculo y pensamiento matemático. Si 4 fotocopadoras pueden procesar 400 hojas de papel en 4 horas, ¿cuánto tiempo tardarán 8 fotocopadoras en procesar 800 hojas? Si compra 6 libros por un total de 17 euros, y algunos cuestan 1, otros 2, y el más caro 10, ¿cuántos ha comprado de cada clase? Resuelva apasionantes juegos de proporciones y series numéricas. Apasionantes juegos de cálculo matemático inverso. Resuelva esta ecuación: sume un cúmulo de desafíos con mucha diversión y multiplíquelo por una gran dosis de ingenio. ¿Cuál es el resultado? Respuesta: los enigmas matemáticos que le propone este libro. Estos Juegos matemáticos le entretendrán durante horas. Algunos son fáciles, otros difíciles (lo cuál aparece indicado por los iconos de los traviesos perritos junto a cada pasatiempo), pero se ofrecen pistas para los más difíciles y, por si en algún caso se le resisten demasiado, también se incluyen las soluciones. Ponga en forma su cerebro y asombre a todos con estos inteligentes enigmas y rompecabezas, retos matemáticos y geométricos que siempre ofrecen respuestas sorprendentes con las que deleitará y asombrará a amigos y familiares o amenizará sus viajes, según prefiera. Derrick Niederman es especialista en pasatiempos y problemas de ingenio matemático y de misterio policiaco. Ha escrito varias obras sobre estos temas, entre ellas What the Numbers Say, Classic MatheMagic, Math Puzzles for the Clever Mind, Inspector Forsooth's Whodunits y The Little Giant Book of Mini-Mysteries. También es autor de libros de empresa, como The Inner Game of Investing, y de la novela A Killing on Wall Street: An Investment Mystery.

Título: **Números pares, impares e idiotas**

Autor: Antonio Fraguas "Forges"

Editorial:

Cursos: Desde primer ciclo

Comentario.- Una visión distinta de los números.



Título: **Trucos, juegos y experimentos**

Autor: Ontario Science Centre

Colección: El juego de la ciencia

Páginas: 65

Editorial: Oniro, 2003

Cursos: 1º ESO



Comentario.- Tal vez el título de este libro te parezca sorprendente. ¿Qué tienen que ver los trucos y los juegos con algo tan serio y respetable como los experimentos científicos?, puede que te estés preguntando con expresión de asombro. Pues tienen mucho, muchísimo que ver. La ciencia misma es un gran juego, un juego fascinante en el que nuestro «adversario» es el universo. Y parte del juego consiste en descubrir sus reglas. De hecho, el universo nos sorprende continuamente con sus maravillosos «trucos», que este libro te ayudará a comprender y a realizar tú mismo, para asombro de propios y extraños.

Título: **¡Ojalá no hubiera números!**

Autor: Esteban Serrano Marugan

Cursos: 6º Primaria

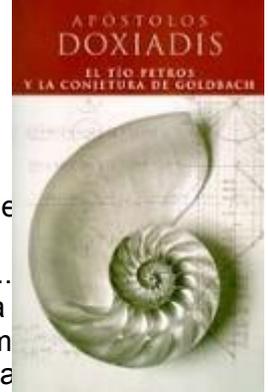
Colección: El rompecabezas nº 4

Páginas: 59

Editorial: Nivola



Comentario La frase del título es pronunciada por el protagonista y oída por Pitágoras. La asamblea del reino de los matemáticos toma la decisión de borrar de la mente de todo el mundo el concepto de número, excepto de la mente del protagonista de la historia que tendrá que convencer por lo menos a una persona de la necesidad de los números para que el maleficio deje de actuar. Algunos diálogos resultan simpáticos por al confusión reinante.



Imagina que una mañana despiertas, y no se puede leer la hora de las matriculas de los coches están en los relojes. Los precios de la tienda han desaparecido, no sabes cuántos años tienes.. sin números. Esto le ocurrió a Arturo Comelibros ¡por decir lo que no debía! Pitágoras V, el rey de los matemáticos. Esteban Serrano Marugán, profe de mates piensa que, al igual que con la naturaleza, la literatura o el deporte, todo el mundo puede disfrutar con las matemáticas. Quiere dejar un mensaje a todos los niños y niñas que leáis este libro “Sólo hay una cosa que nadie os podrá quitar: aquello que aprendéis”

Título: Palillos aceitunas y refrescos matemáticos

Autor: Luis Balbuena y otros

Cursos: 1º ESO

Páginas:110

Editorial: Rubes Editorial



Comentario.- La recopilación más completa realizada hasta ahora de juegos matemáticos con palillos. Juegos con palillos (y a veces aceitunas) fáciles (pero no sencillos) de realizar y expuestos en una prosa atractiva y divertida, casi en clave de humor y con toques de aventura. Sin embargo, tras la forma amable, se esconde un mundo de paradojas matemáticas llenas de las dificultades que suelen hacer cosquillas en el cerebro, especialmente a los entusiastas de disfrutar las matemáticas como una actividad manual. Texto con vocación pedagógica en clave recreativa, tiene como principal aliciente divertir y estimular las cualidades matemáticas del lector. Excelente material de apoyo didáctico.

Título: Astronomía para niños y jóvenes. 101 experimentos súper divertidos

Autor: Janice Van Cleave

Páginas:242 páginas

Editorial: Editorial Limusa

Cursos: 3er ciclo de Primaria y 1er ciclo de Secundaria



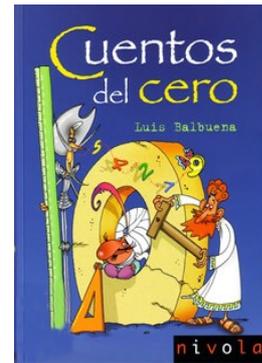
Comentario.- Tenemos la posibilidad de realizar experimentos muy sencillos usando materiales de uso común para comprender parte de los misterios que nos rodean. Cada experimento incluye el objetivo, lista de materiales, resultados esperados y una explicación científica en términos comprensibles.

Título: **Cuentos del cero**
Autor: Luis Balbuena Castellano

Páginas: 93

Editorial: Nivola

Cursos: Desde primer ciclo de ESO



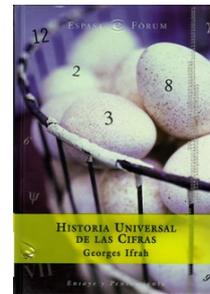
Comentario. -En 9 cuentos con diferentes grados de dificultad repasamos conceptos que van desde el sistema de numeración hasta propiedades de la geometría esférica.

Título: **Historia universal de las cifras**

Autor: Georges Ifrah

Páginas: 1996

Editorial: Espasa



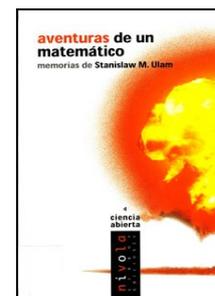
Comentario. -Responde a las preguntas que nos hacen nuestros alumnos, y que en su momento nos hicimos nosotros. Amplio estudio sobre los pilares del cálculo en todas las culturas y desde la noche de los tiempos

Título: **Aventuras de un matemático.**

Autor: Memorias de Stanislaw M. Ulam

Páginas: 313

Editorial: Nivola



Comentario. -Uno de los grandes matemáticos de mediados del siglo XX, y en general un gran desconocido; fue pionero en la utilización de los ordenadores en la investigación científica y en la aplicación de las matemáticas en el ámbito de la propulsión nuclear de vehículos espaciales

Título: Matemáticas desde la prensa

Autor: José Chamoso y otros

Páginas:328

Editorial: Nivola.



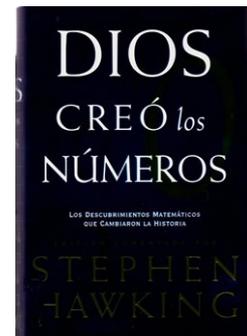
Comentario. -A través de conversaciones de dos amigos y teniendo como punto de partida una noticia de un periódico, se van planteando preguntas que nos sumergen en distintos aspectos a analizar desde el punto de vista de las matemáticas.

Título: Dios creó los números

Autor: Edición comentada por Stephen Hawking

Páginas:1031

Editorial: Crítica



Comentario. -Muestra una breve biografía de 17 autores y sus resultados más destacables que, según el autor, serían las obras cumbres de las matemáticas de todos los tiempos.

Título:El mundo como un juego matemático.

John Von Neumann, un científico del siglo XX

Autor:Giorgio Israel Ana Millán Gasca

Colección:Ciencia Abierta 2

Cursos:

Páginas:182

Editorial:Nivola



Comentario. -Biografía de John Von Neumann dividida en 5 apartados y una conclusión, comienza con una breve reseña de su vida para centrarse en su obra e influencia desde Gotinga hasta los EEUU,

Título : **Andrés y el dragón matemático.**

Autor: Mario Campos.

Editorial: Laertes.

Páginas: 292.

Curso: ESO

Comentario. -Andrés odia las Matemáticas. Tras sentirse humillado en clase, sale a pasear por el bosque. Se encuentra con un Dragón Matemático, que le ayuda a entenderlas. Pero lo que desconoce Andrés es el terrible secreto que esconde el dragón. Descubre que la amistad y la ayuda mutua son la única solución para hacer frente a las aventuras matemáticas a las que se verán sometidos, al igual que en la vida adulta que se abre ante él.

